

**A UCS É
PRA VOCÊ
QUE CRIA O
FUTURO.**



**XXIX Encontro de Jovens Pesquisadores
e XI Mostra Acadêmica de Inovação e Tecnologia**

De 5 a 7/10

Local: UCS - Cidade Universitária,
Caxias do Sul

jovenspesquisadores.com.br



Jogo online como ferramenta educativa para sensibilização
sobre meio ambiente



Pibic/CNPq- EM

PIC_III

Autor: Luiza Ramos Simionato; Co-autores: Bianca Breda, Vitor Bonalume

Orientador: Vânia Elisabete Schneider

INTRODUÇÃO / OBJETIVO

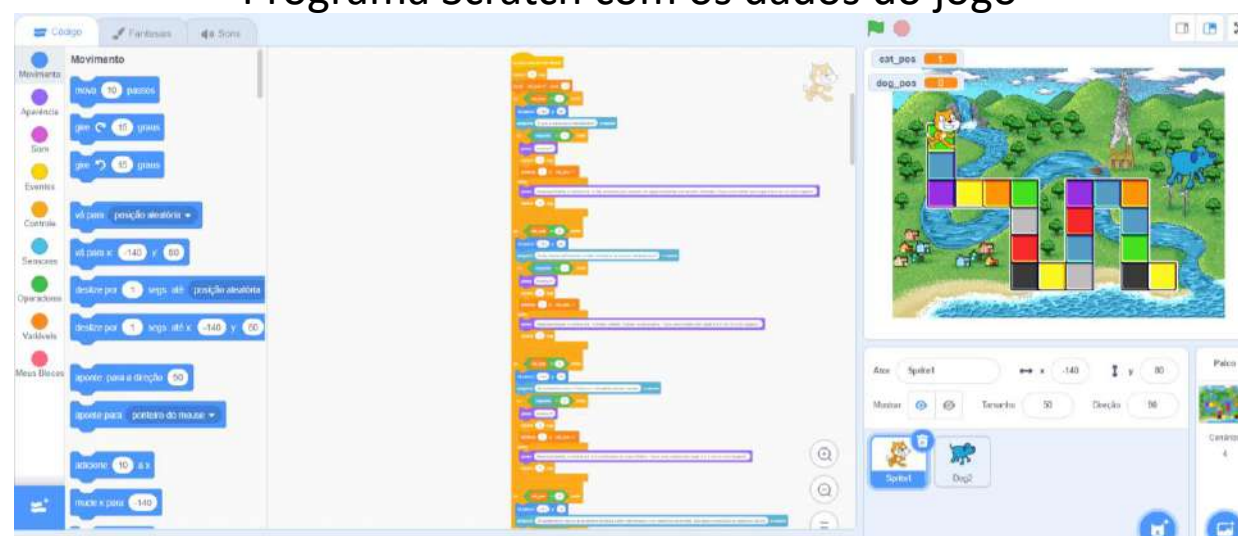
Importância de conscientizar
crianças e adolescentes
sobre o cuidado com os
ecossistemas

Atividades lúdicas simples,
divertidas e educativas, que
possibilitam os jovens a
desenvolver curiosidade
sobre o assunto

Jogo online
de educação ambiental para ser
utilizado como ferramenta de
ensino dentro temática ambiental

RESULTADOS E DISCUSSÃO

Programa Scratch com os dados do jogo



Fonte: Os autores, 2021

METODOLOGIA

- Utilização e simplificação da Trilha PicMel, (desenvolvida pelo Instituto de Saneamento Ambiental, da Universidade de Caxias do Sul) como base para o desenvolvimento do jogo.
- Digitalização da trilha pela plataforma Scratch, transformando o jogo físico em digital.



- O jogo possui um objetivo voltado para a educação ambiental, trazendo questionamentos sobre as energias limpas, qualidade da água, ecossistemas e poluição doméstica.**

cat_pos 1 Tabuleiro do jogo



Fonte: Os autores, 2021

RESULTADOS E DISCUSSÃO

- O jogo eletrônico ainda está em fase de desenvolvimento e os testes ainda em fase de implantação.
- Após a finalização do jogo, o mesmo será testado em ambientes escolares, com o público-alvo, para comprovar a efetividade e fazer os aprimoramentos necessários

CONCLUSÕES

- Acredita-se que, quando finalizado, o jogo será uma excelente ferramenta para a educação ambiental.
- O jogo propagará conhecimento a respeito da sustentabilidade, do cuidado com o meio ambiente e da preservação dos ecossistemas, sensibilizando os jovens e, por consequência, melhorando a qualidade de vida no planeta.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

SCRATCH. Disponível em: <https://scratch.mit.edu/>. Acesso em: 16 jun. 2021.

AGRADECIMENTOS

